





Die SOPHISTen

Ermittlungstechniken

Legende:

- nicht empfohlen
- 0 kein Einfluss=> ist anwendbar
- + empfohlen
- ++ sehr empfohlen

									
	Brainstorming	Methode 6-3-5	Wechsel der Perspektive	Feldbeobachtung	Apprenticing	Fragebogen	Interview	Systemarchäologie	Reuse
Menschliche Einflussfaktoren									
Geringe Motivation der Stakeholder (aktiv mitzuwirken)									
Schlechte kommunikative Fähigkeiten									
Geringes Abstraktionsvermögen									
Viele verschiedene Meinungen									
Machtgefälle zwischen beteiligten Personen									
Problematische Gruppendynamik									
Obligatorische Einflussfaktoren									
Entwicklung für den komplexen Markt									
Fixiertes, knappes Projektbudget									
Hohe örtliche Verteilung der Stakeholder									
Schlechte zeitliche Verfügbarkeit der Stakeholder									
Hohe Anzahl der Stakeholder									
Fachlich/inhaltliche Einflussfaktoren									
Hohe Kritikalität des Sachverhalts									
Großer Systemumfang									
Keine Erfahrung im Fachgebiet									
Grobe Anforderungen gesucht									
Detaillierte Anforderungen gesucht									
Nicht funktionale Anforderungen gesucht									
Hohe Komplexität des Sachverhalts									